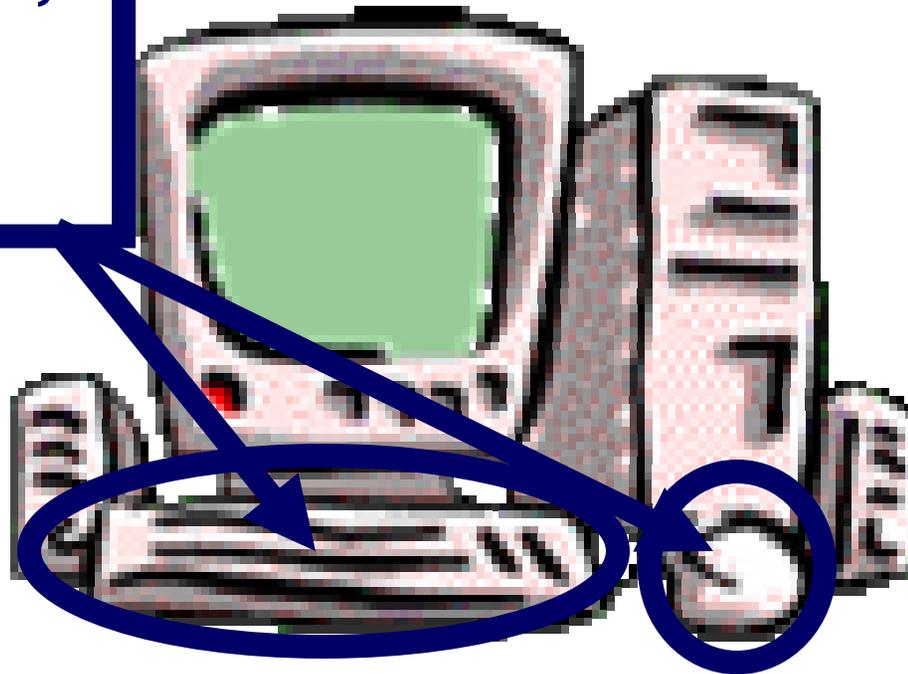


Flavio Fogarolo

Tecnologie informatiche per la didattica inclusiva

Tecnologie compensative per la disabilità motoria

In caso di
disabilità motoria i
problemi di accesso
riguardano l'*input*,
e principalmente
tastiera e mouse



I principali strumenti di input: tastiera e mouse

Cosa fare se il loro uso è problematico:

1 – personalizzare la postazione

(impostazioni tastiera e mouse, accesso facilitato..)

2 – sostituire tastiera e/o mouse con

periferiche che hanno caratteristiche diverse ma stessa funzione

3 - ricorrere a sistemi alternativi, senza tastiera o mouse (voce, scansione)



I principali strumenti di input: tastiera e mouse

Cosa fare se il loro uso è problematico:

1 – personalizzare la postazione

(impostazioni tastiera e mouse, accesso facilitato..)

2 – sostituire tastiera e/o mouse con periferiche che hanno caratteristiche diverse ma stessa funzione

3 - ricorrere a sistemi alternativi, senza tastiera o mouse (voce, scansione)

personalizzare la postazione

Molte delle difficoltà più comuni possono essere risolte semplicemente configurando meglio il computer, senza bisogno di aggiungere programmi o apparecchi speciali.

personalizzare la postazione

Ad esempio, per la tastiera

- **ripetizioni involontarie;**
- **uso di tasti doppi con una mano sola;**
- **evitare che scattino i tasti appena sfiorati...**

personalizzare la postazione

Ad esempio, per il mouse

- **regolare la sensibilità;**
- **adattamento per mancini;**
- **possibilità di usare la tastiera per il clic e doppio clic...**

personalizzare la postazione

Ad esempio, per il mouse

- **regolare la sensibilità;**
- **adattamento per mancini;**
- **possibilità di usare la tastiera per il clic e doppio clic...**

personalizzare la postazione

Pannello di controllo



Accesso
facilitato

I principali strumenti di input: tastiera e mouse

Cosa fare se il loro uso è problematico:

1 – personalizzare la postazione

(impostazioni tastiera e mouse, accesso facilitato..)

2 – sostituire tastiera e/o mouse con periferiche che hanno caratteristiche diverse ma stessa funzione

3 - ricorrere a sistemi alternativi, senza tastiera o mouse (voce, scansione)

Tastiere alternativa



Protetta con scudo



Espana



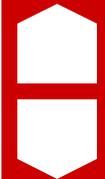
Espanza semplificata



Espanza semplificata



Ridotta



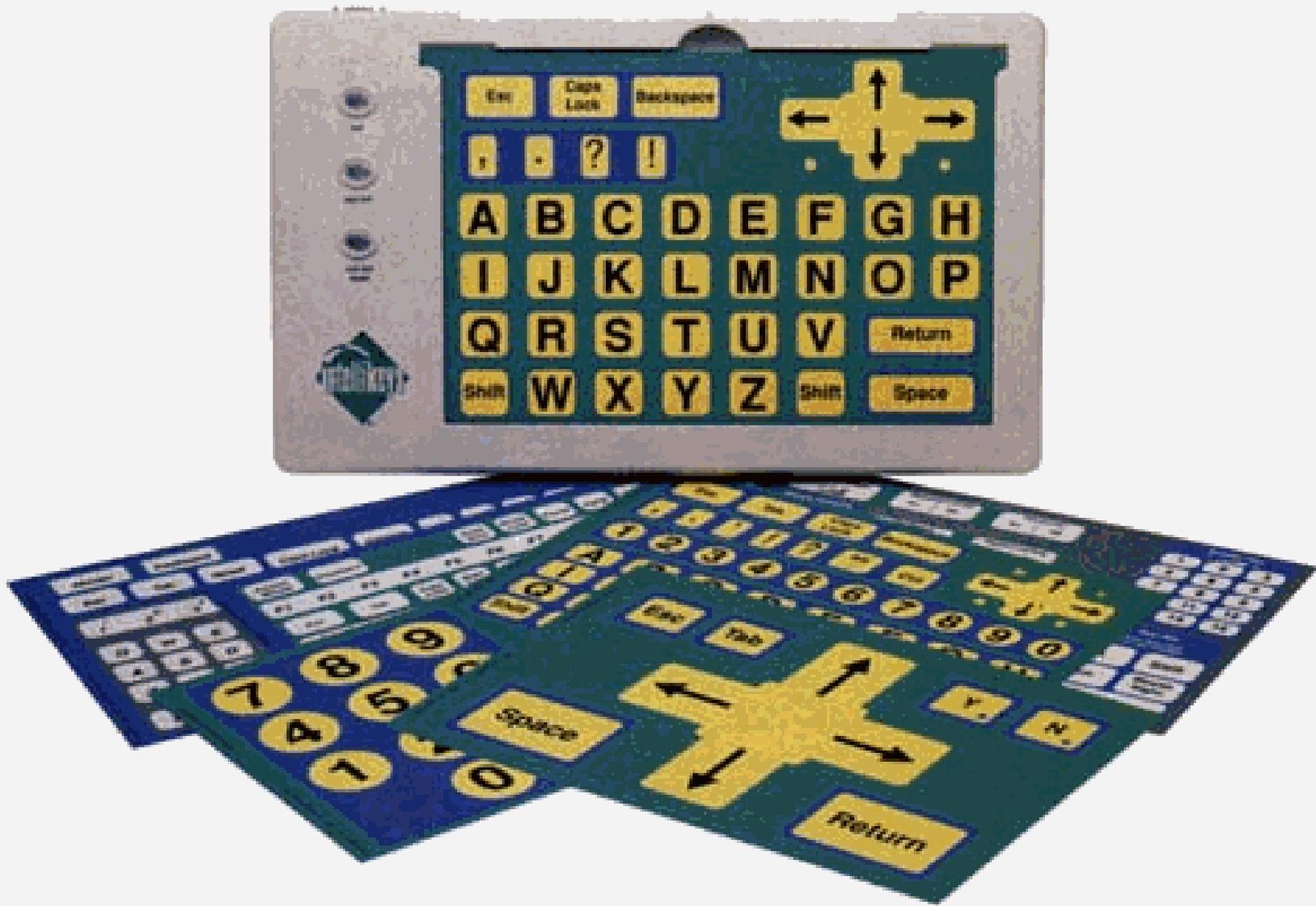
Ridotta



Configurabile



Configurabile



Configurabile



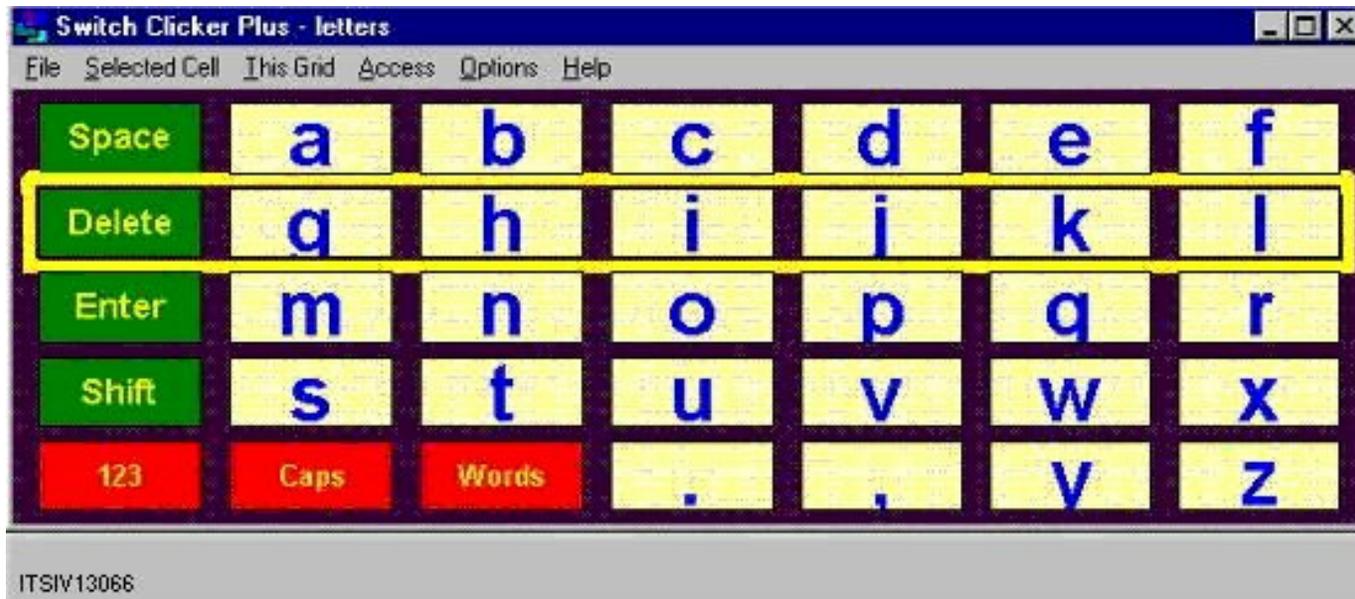
tastiera a una mano sola



tastiera a una mano sola

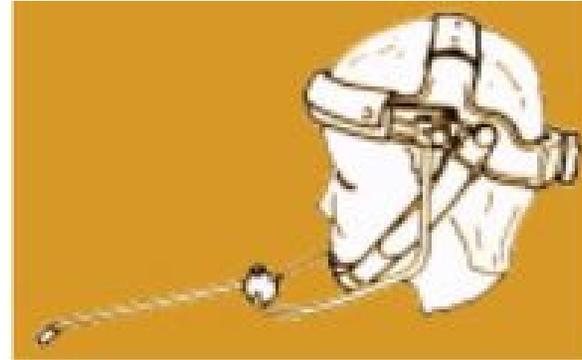


tastiera virtuale a schermo



tastiera virtuale a schermo

Supporti per l'uso della tastiera



Caschetto



Supporti per la braccia



Supporti per la braccia

Facilitare il processo di selezione

*Separare l'individuazione
dall'attivazione*

Tre modi per selezionare

Individuazione e attivazione

Ad esempio: puntamento e clic con il mouse, digitazione di un tasto

Tre modi per selezionare

Individuazione e attivazione

Ad esempio: puntamento e clic con il mouse, digitazione di un tasto

Attivazione senza individuazione

Ad esempio: sistema a scansione con scorrimento automatico delle opzioni e sola conferma



Tre modi per selezionare

Individuazione e attivazione

Ad esempio: puntamento e clic con il mouse, digitazione di un tasto

Individuazione senza attivazione

Ad esempio: puntamento senza clic (attivazione automatica a tempo)

Attivazione senza individuazione

Ad esempio: sistema a scansione con scorrimento automatico delle opzioni e sola conferma



Tre modi per selezionare

Individuazione e attivazione

Ad esempio: puntamento e clic con il mouse, digitazione di un tasto

Individuazione senza attivazione

Ad esempio: puntamento senza clic (attivazione automatica a tempo)

Attivazione senza individuazione

Ad esempio: sistema a scansione con scorrimento automatico delle opzioni e sola conferma

Né individuazione né attivazione

Nessun accesso intenzionale, gestione impossibile

Sistemi di puntamento

(mouse alternativi)



Trackball



Trackball semplificato



Trackball ridotto



Joystick



Joystick



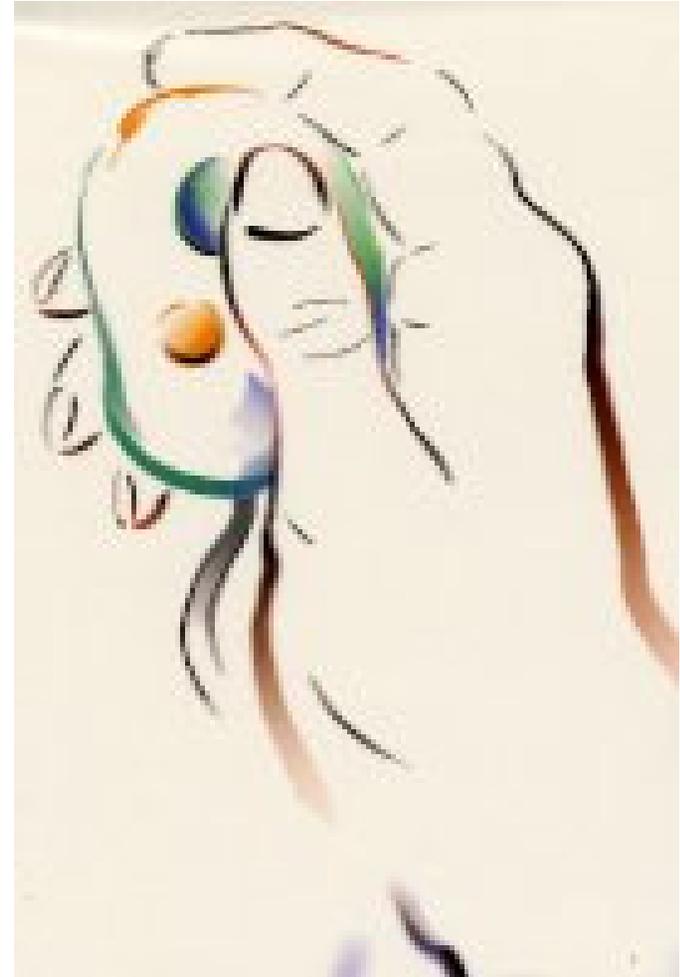
Joystick ridotto



Touch pad



Touch screen



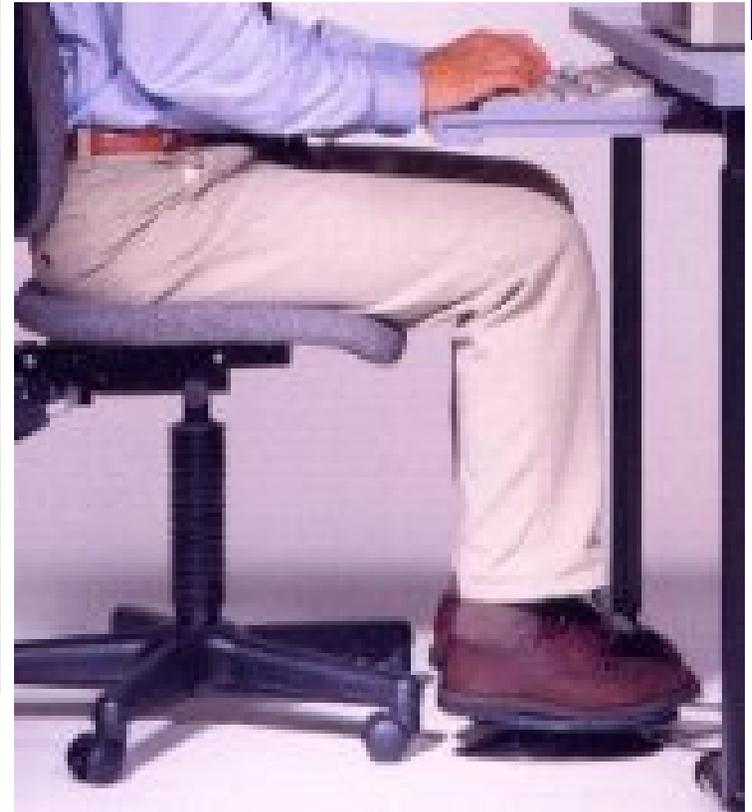
Mini puntatori



Mini puntatori



Puntatore a bocca



Mouse a pedali



Puntatore comandato con il capo

video



Puntatore comandato con gli occhi

I principali strumenti di input: tastiera e mouse

Cosa fare se il loro uso è problematico:

1 – personalizzare la postazione

(impostazioni tastiera e mouse, accesso facilitato..)

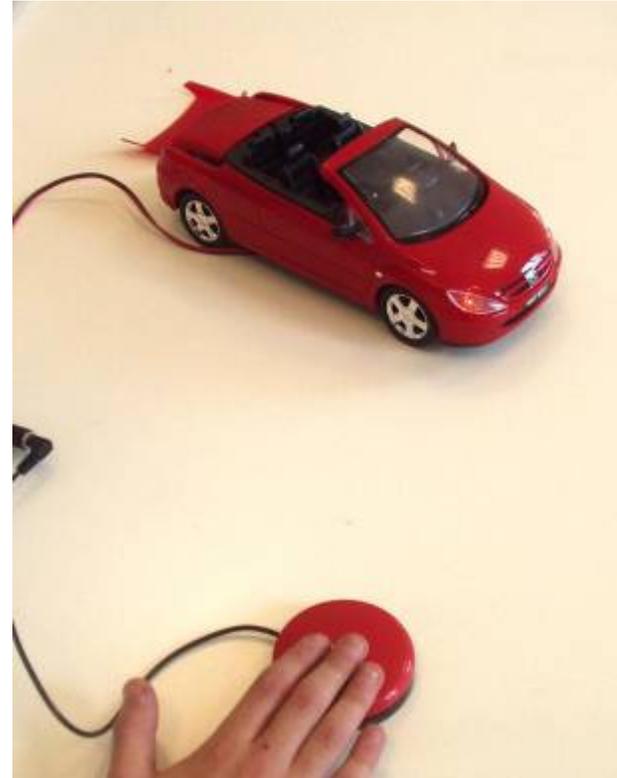
2 – **sostituire tastiera e/o mouse** con periferiche che hanno caratteristiche diverse ma stessa funzione

3 - ricorrere a **sistemi alternativi**, senza tastiera o mouse (voce, scansione)

La scansione



Scrittura a scansione



Attività esperienziali

Sistemi di predizione

Sistemi di predizione

il coniglio guardò Alice e le dis

- 
- f1. discutere
 - f2. disse
 - f3. discorso
 - f4. disegno
 - f5. distanza
 - f6. disperazione

I sensori

Sensori



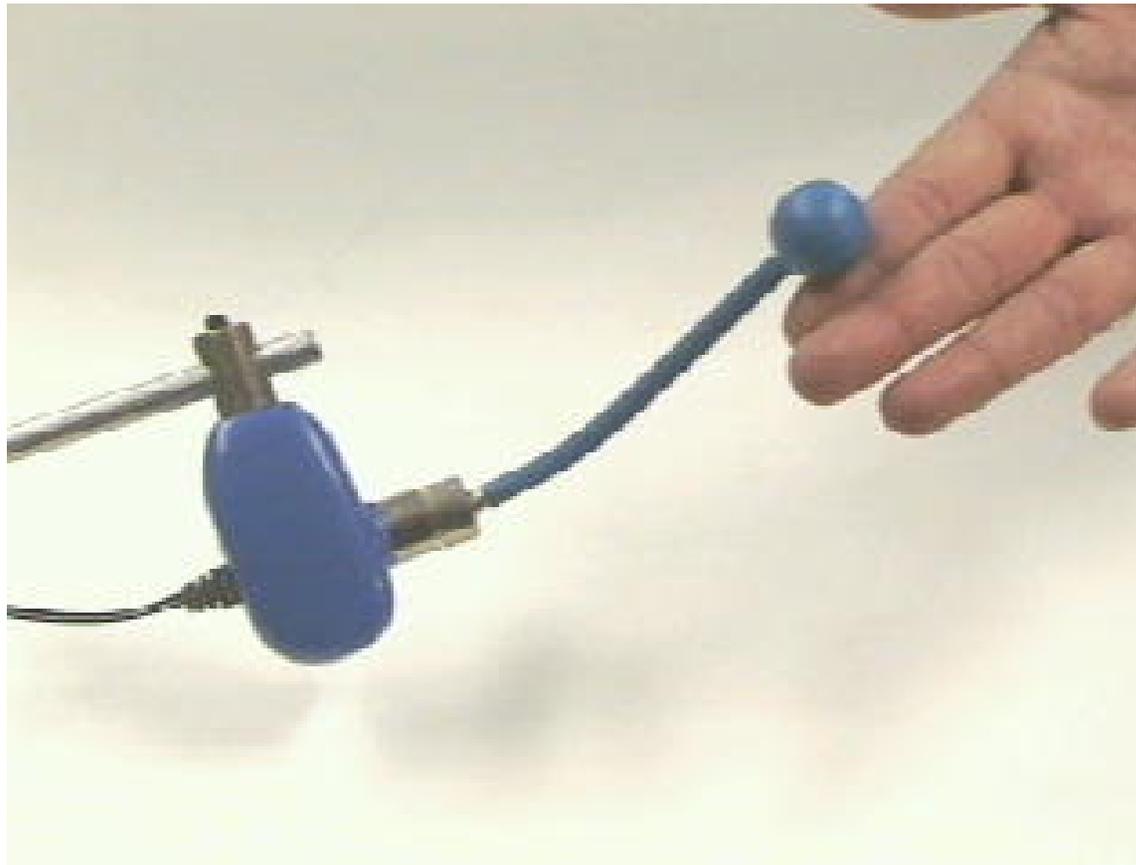
Sensori



Sensori



Sensori



Sensori



Sensori



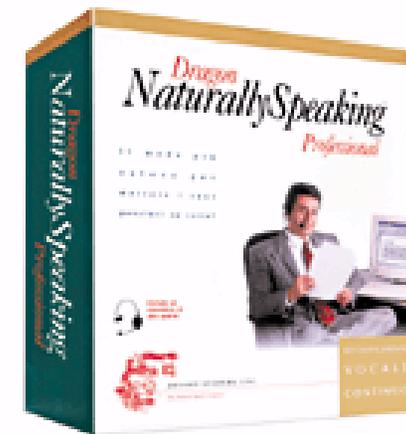
Sensori



Sensori



Il controllo vocale



La postazione di lavoro

La postazione di lavoro



La postazione di lavoro



flavio.fogarolo@tin.it